

# TÜ 1 Zusammenfassung

Reguläre Sprachen  $\alpha$   $L = \{a\}$  mit  $a \in \Sigma$   $L = \{\epsilon\}$   $L = \emptyset$   
 $L = L_1 \cdot L_2$   $L = L_1 \cup L_2$   $L = L^*$

$$L(\alpha) = \{ \dots \}$$

$*$   $>$   $\epsilon$   $>$   $\cup$

Endlicher Automat

DEA  $A = (Q, \Sigma, \delta: Q \times \Sigma \rightarrow Q, s \in Q, F \subseteq Q)$   
Zustände Eingabezeichen Übergangsfunktion Startzustand Endzustände

NEA  $(Q, \Sigma, \delta: Q \times (\Sigma \cup \{\epsilon\}) \rightarrow 2^Q, s \in Q, F \subseteq Q)$

$\epsilon$ -Abschluss  $E(q) = \{p \in Q \mid p \text{ ist von } q \text{ durch } \epsilon\text{-Übergänge erreichbar}\}$

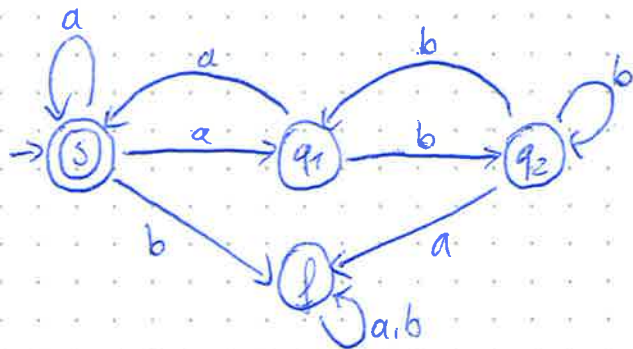
Satz von Kleene

reguläre Sprache  $L \Leftrightarrow$  regulärer Ausdruck mit  $L = L(\alpha)$   $\Leftrightarrow$  NEA  $A$  der  $L(\alpha)$  erkennt  $\Leftrightarrow$  DEA  $\tilde{A}$ , die die selbe Sprache wie  $A$  erkennt

Die von endlichen Automaten ~~erkannten~~ <sup>beschriebenen</sup> Sprachen sind genau die regulären Sprachen.

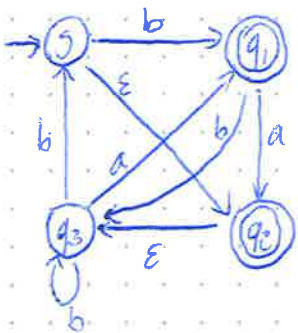
Potenzmengenkonstruktion: NEA  $\rightarrow$  DEA

Zustand	Übergang	
	a	b
$\{\epsilon\}$	$\{\epsilon, q_1\}$	$\{\epsilon\}$
$\{\epsilon, q_1\}$	$\{\epsilon, q_1\}$	$\{\epsilon, q_2\}$
$\{\epsilon\}$	$\{\epsilon\}$	$\{\epsilon\}$
$\{\epsilon, q_2\}$	$\{\epsilon\}$	$\{\epsilon, q_1, q_2\}$
$\{\epsilon, q_1, q_2\}$	$\{\epsilon, s, q_1\}$	$\{\epsilon, q_1, q_2\}$
$\{\epsilon, \epsilon\}$	$\{\epsilon, s, q_1\}$	$\{\epsilon, \epsilon\}$
$\{\epsilon, s, q_1\}$	$\{\epsilon, s, q_1\}$	$\{\epsilon, q_2\}$



Endzustände: Alle Zustände, die Endzustände aus NEA enthalten

Entfernen von  $\epsilon$ -Übergängen



Zustand	Übergang	
	a	b
s	q1	s, q1, q2, q3
q1	q2, q3	q3
q2	q1	s, q2, q3
q3	q1	s, q2, q3

Pumping-Lemma:  $L = \{ a^{2i} \in \{a,b\}^* \mid i \in \mathbb{N}_0 \}$

Erfüllt: "∃"  
 "∀"  
 "∃"  
 "∀"  
 Wähle  $n=2$   
 Betrachte beliebiges  $w \in L$  mit  $|w| > 2$   
 Wähle Zerlegung  $w = uvx$  mit  $u = \epsilon$ ,  $v = aa$ ,  $x = a^{2(i-1)}$   
 Für alle  $i \in \mathbb{N}_0$ :  $uv^2x = a^{2i} a^{2(i-1)} = a^{2(i+1)} \in L$

Widerlegen: "∀"  
 "∃"  
 "∀"  
 "∃"  
 $L = \{ a^{i^2} \in \{a,b\}^* \mid i \in \mathbb{N}_0 \}$   
 Betrachte beliebiges  $n \in \mathbb{N}$ . Sei  $m = n+1$   
 Wähle das Wort  $w = a^{m^2} \in L$ . Es gilt  $|w| \geq m > n$   
 Betrachte beliebige Zerlegung  $w = uvx \in L$  mit  $|uv| \leq n$  und  $v \neq \epsilon$   
 Beschreibe alle so möglichen Zerlegungen als  $a^p a^q a^r$   
 mit  $p+q+r = m^2$ ,  $p+q \leq n$  und  $1 \leq q \leq n$   
 Wähle  $i=2$ . Zeige  $uv^2x \notin L$   
 $|a^{m^2}| < |uv^2x| = a^p a^{2q} a^r = |a^{m^2+q}| \leq |a^{m^2+n}| < |a^{m^2+2m}| = |a^{(m+1)^2}|$   
 Es gibt kein  $j \in \mathbb{N}$ , sodass  $|uv^2x| = a^{j^2}$ .

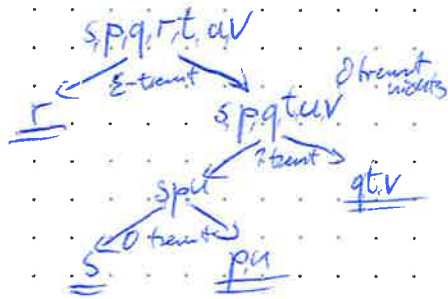
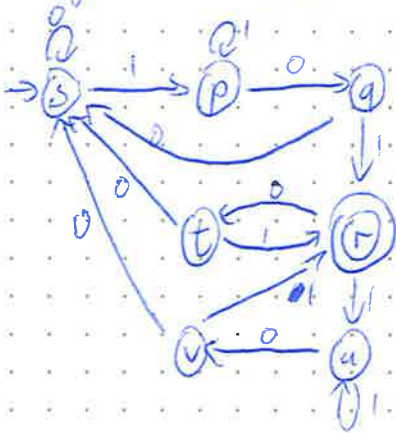
Pumping-Lemma zeigt nicht Regularität, kann es aber widerlegen!

Minimierung von Automaten

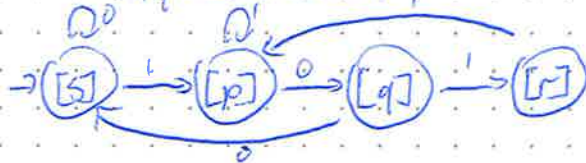
Zustände äquivalent  $p \equiv q$ , wenn  $\forall w \in \Sigma^*$  gilt  $\delta(p,w) \in F \Leftrightarrow \delta(q,w) \in F$   
 Mit  $[p]$  bezeichnen wir die Äquivalenzklasse der zu  $p$  äquivalenten Zustände.

Äquivalenzklassenautomat  $A' = (Q' = \{ [q] \mid q \in Q \}, \Sigma, \delta', s' = [s], F' = \{ [f] \mid f \in F \})$

Zeige  $w$ :  $\delta(p,w) \in F$  aber  $\delta(q,w) \notin F$



$\Rightarrow$  4 Äquivalenzklassen



~~Merkmale Relation~~

Nerode-Relation

für alle  $x, y \in \Sigma^*$

Rechtsinvariante Äquivalenzrelation R: falls  $xRy$  gilt, auch  $xzRyz$  für alle  $z \in \Sigma^*$

Index  $\text{ind}(R)$  ist Anzahl der Äquivalenzklassen von  $\Sigma^*$  bezüglich R

Nerode-Relation: Für  $x, y \in \Sigma^*$  gilt:  $xR_L y \Leftrightarrow (\forall z \in \Sigma^* : xz \in L \Leftrightarrow yz \in L)$

Äquivalenzklasse  $[x] = \{y \in \Sigma^* \mid xR_L y\}$

Gültige Suffixe  $S_x = \{z \in \Sigma^* \mid xz \in L\}$

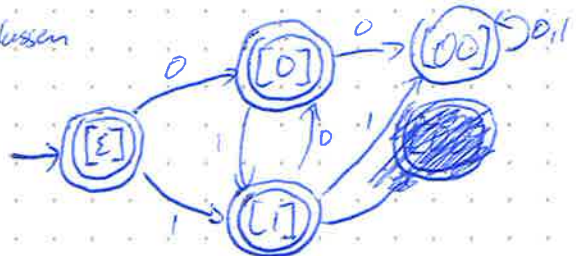
$xR_L y \Leftrightarrow S_x = S_y$

Bsp.  $\Sigma = \{0, 1\}$ ,  $L = (00)^* \cdot (10)^* \cdot (1 \cup \epsilon)$

- $S_\epsilon = L$
- $S_0 = (10)^* (1 \cup \epsilon)$
- $S_1 = (01)^* (00 \cup \epsilon)$
- $S_{00} = S_{11} = \emptyset$
- $S_{01} = (01)^* (00 \cup \epsilon) = S_1$
- $S_{10} = (10)^* (1 \cup \epsilon) = S_0$

- $[ \epsilon ] = \{ \epsilon, \dots \} = \{ \epsilon \}$
- $[ 0 ] = \{ 0, 10, \dots \} = 0(10)^* \cup (10)^+$
- $[ 1 ] = \{ 1, 01, \dots \} = 1(01)^* \cup (01)^+$
- $[ 00 ] = \{ 00, 11, \dots \} = (00 \cup 11)^* (00 \cup 11)^+$

$\Rightarrow$  4 Äquivalenzklassen



Satz von Nerode:

L regulär  $\Leftrightarrow \text{ind}(R_L) < \infty$

Turing-Maschinen

$M = (Q: \text{Zustände}, \Sigma: \text{Eingabealphabet}, \Gamma: \text{Bandalphabet}, \delta: \text{Übergangsfunktion}, F \subseteq Q: \text{Endzustände})$

Zustand in F  $\Rightarrow$  M akzeptiert w  
 Übergang  $S(q, a) = (q', a', N) \Rightarrow$  M liest w ab  
 für ft unendlich lange  $\Rightarrow$  M stoppt nicht

Semi-Entscheidbar: TM akzeptiert Eingabe w  $\Leftrightarrow w \in L$   
 Entscheidbar: Semi-Entscheidbar und TM stoppt auf allen Eingaben

L entscheidbar  $\Leftrightarrow$  L und  $L^c$  sind semi-entscheidbar

$\Leftrightarrow L^c$  ist entscheidbar

$L_1$  und  $L_2$  entscheidbar  $\Rightarrow L_1 \cap L_2$  ist entscheidbar

Diagonalsprache Gödelnummer:  $L_d = \{w \in \{0, 1\}^* \mid \text{TM } T_w \text{ akzeptiert } w \text{ nicht}\}$   
 $L_d$  ist semi-entscheidbar  
 injektive Abb aller TM nach  $\{0, 1\}^*$ :  $M \rightarrow \langle M \rangle \in \{0, 1\}^*$ ,  $w \in \{0, 1\}^* \rightarrow T_w$

Haltproblem  $H = \{w \# v \mid w, v \in \{0, 1\}^*, T_w \text{ hält bei Eingabe } v\}$   
 $H$  nicht entscheidbar  
 $H$  nicht semi-entscheidbar

Universelle TM: bei Eingabe  $(w, v)$  wird  $T_w$  mit Eingabe  $v$  simuliert.  $H$  ist semi-entscheidbar

Universelle Sprache:  $L_u = \{w \# v \mid w, v \in \{0, 1\}^*, v \in L(T_w)\}$   
 $L_u$  nicht entscheidbar  
 $L_u$  ist semi-entscheidbar  
 $T_w$  hält und akzeptiert bei Eingabe  $v$

Äquivalenzproblem:  $L_{eq} = \{w \# v \mid w, v \in \{0, 1\}^*, L(T_w) = L(T_v)\}$

Satz von Rice: Sei  $S$  eine nicht-triviale Teilmenge von berechenbaren Funktionen

Dann ist die Sprache  $L(S) := \{ \langle M \rangle \mid M \text{ berechnet eine Funktion aus } S \}$  nicht entscheidbar.

### Komplexitätstheorie

Entscheidungsproblem: Ja/Nein  
 Optimierungsproblem: Optimales Wert  
 Optimierungproblem: Optimale Lösung

Ein Problem  $\Pi$  und Kodierungsschema  $s: D_\Pi \rightarrow \Sigma^*$   
 zerlegen  $\Sigma^*$  in drei Klassen:  
 Wörter aus  $\Sigma^*$  die nicht Kodierung eines Bsp. aus  $D_\Pi$  sind  
 ... die Kodierungen einer Nein-Instanz  $I \in N_\Pi$  sind  
 ... die Kodierungen einer Ja-Instanz  $I \in J_\Pi$  sind.

Sprache  $L[\Pi, s] := \{ x \in \Sigma^* \mid \Sigma \text{ ist Alphabet zu } s, x \text{ ist Kodierung einer Ja-Instanz } I \text{ von } \Pi \text{ unter } s (I \in J_\Pi) \}$

### Komplexitätsklassen

P: von DTM in polynomieller Zeit lösbar  
 NP: von NTM in polynomieller Zeit lösbar

NTM  $M = (Q, \Sigma, \Gamma, s, \delta, \epsilon, Q_{acc}, Q_{rej}, F)$   
 $Q \times (\Gamma \cup \{ \epsilon \}) \rightarrow Q \times \Gamma \times \Gamma \times \Gamma \times \Gamma$   
 $\Sigma$ -Übergänge, Wahlmöglichkeiten

Oracle-TM: 1. Es wird nichtdeterministisch auf das Band geschrieben.  
 schreibt Lösungsvorschlag auf das Band.  
 2. Deterministischer Teil überliest das gesamte Band ab  
 überprüft Lösungsvorschlag.

Alle Sprachen in NP sind entscheidbar.

Polynomielle Transformation von Sprache  $L_1 \subseteq \Sigma_1^*$  in  $L_2 \subseteq \Sigma_2^*$  ist eine Funktion  $f: \Sigma_1^* \rightarrow \Sigma_2^*$  mit Eigenschaften  
 - Es existiert eine DTM, die  $f$  in Polynomzeit berechnet  
 - Für alle  $x \in \Sigma_1^*$  gilt:  $x \in L_1 \Leftrightarrow f(x) \in L_2$

Wir schreiben dann  $L_1 \leq L_2$  ( $L_1$  ist polynomial transformierbar in  $L_2$ ) NP-schwer

Ein Sprache  $L$  heißt NP-vollständig, falls gilt  $L \in NP$  und für alle  $L' \in NP$

Die Relation  $\leq$  ist transitiv: aus  $L_1 \leq L_2$  und  $L_2 \leq L_3$  folgt  $L_1 \leq L_3$ . gilt  $L' \leq L$

Falls  $L_1, L_2 \in NP$ ,  $L_1 \leq L_2$  und  $L_1$  ist NP-vollständig, dann ist auch  $L_2$  NP-vollständig.

Ist  $\Pi \in P$ ?

Ist  $\Pi \in NP$ ?

Ist  $\Pi$  NP-schwer?

Zeige  $\Pi \leq \Pi'$  für  
bekanntes  $\Pi' \in P$

Konstruiere OTM  
die  $\Pi$  löst

Zeige  $\Pi' \leq \Pi$  für  
bekanntes NP-schweres  $\Pi'$

oder

Konstruiere OTM  
die  $\Pi$  löst.

(Zeige  $\Pi \leq \Pi'$  für  
bekanntes  $\Pi' \in NP$ )

Problem SAT Geg: Menge  $U$  von Variablen, Menge  $C$  von Klauseln über  $U$

Frage: Existiert eine Wahrheitsbelegung von  $U$ , sodass jede Klausel in  $C$  erfüllt wird?

Satz von Cook: SAT ist NP-vollständig.

Approximationsalgorithmen für Minimierungsproblem

Absolute Approximation (additive Fehler):  $A(I) \leq OPT(I) + K$  |  $A(I) \geq OPT(I) - K$

Relative Approximation (multiplikative Fehler):  $A(I) \leq OPT(I) \cdot K$  |  $A(I) \geq \frac{OPT(I)}{K}$

Instanz  $I$  optimale Lösung von Wert  $OPT(I)$

Algorithmus  $A$  liefert Lösung mit Wert  $A(I)$

Relativer Approximationsalgorithmus (relative Gütegarantie)

Sei  $\Pi$  ein Optimierungsproblem. Ein polynomieller Algorithmus  $A$ , der für jedes  $I \in D_{\Pi}$  einen Wert  $A(I)$  liefert mit  $R_A(I) \leq K$ , wobei  $K \geq 1$  eine Konstante

$$R_A(I) := \begin{cases} \frac{A(I)}{OPT(I)} & \text{für Minimierungsproblem} \\ \frac{OPT(I)}{A(I)} & \text{für Maximierungsproblem} \end{cases}$$

Wir brauchen für Minimierungsproblem

eine obere Schranke für  $A(I)$   
eine untere Schranke für  $OPT(I)$

$$A(I) \leq X \quad \text{und} \quad OPT(I) \geq Y$$

$$\Rightarrow A(I) \leq X = \frac{X \cdot Y}{Y} \leq \frac{X}{Y} \cdot OPT(I)$$

Maximierungsproblem

eine untere Schranke für  $A(I)$   
eine obere Schranke für  $OPT(I)$

$$A(I) \geq X \quad \text{und} \quad OPT(I) \leq Y$$

$$\Rightarrow A(I) \geq X = \frac{X \cdot Y}{Y} \geq \frac{X}{Y} \cdot OPT(I)$$

Bestmögliche Approximationsgüte: für polynomiellen Approximationsalgorithmus  $A$  ist

$$R_A^{\text{opt}} := \inf \left\{ r \geq 1 \mid \text{es gibt ein } N_0 > 0, \text{ sodass } R_A(I) \leq r \text{ für alle } I \text{ mit } OPT(I) \geq N_0 \right\}$$

Approximationsschemata für ein Optimierungsproblem  $\Pi$  ist eine Familie

von Algorithmen  $\{A_{\epsilon} \mid \epsilon > 0\}$ , sodass für alle  $\epsilon > 0$  gilt  $R_{A_{\epsilon}} \leq 1 + \epsilon$

Approximationsschemata

PTAS

hat  $A_{\epsilon}$

polynomielle Laufzeit in  $|\Pi|$

$(O(n^{\frac{1}{\epsilon}}))$

FPTAS

hat  $A_{\epsilon}$

polynomielle Laufzeit in  $|\Pi|$  und  $\frac{1}{\epsilon}$

$(O(\frac{1}{\epsilon} \cdot n))$

# Grammatiken

$$G = (\Sigma, V, S, R) \quad \begin{array}{l} \text{Terminalsymbole} \\ \Sigma \end{array}, \quad \begin{array}{l} \text{Nichtterminale} \\ V \text{ mit } V \cap \Sigma = \emptyset \end{array}, \quad \begin{array}{l} \text{Startsymbol} \\ S \in V \end{array}, \quad \begin{array}{l} \text{Ableitungsregeln} \\ R = \{(l, r) \mid l \in (V \cup \Sigma)^* \\ r \in (V \cup \Sigma)^*\} \end{array}$$

## Chomsky-Hierarchie

Bsp

Typ 0  
(semi-entscheidbar)

Wortproblem  
semi-entscheidbar

$$G = (\Sigma, V, S, R) \quad \begin{array}{l} \text{beliebig} \\ R \end{array}$$

universelle  
Sprache

NTM  
DTM

akzeptiert L  
akzeptiert L

entscheidbar

Typ 1  
(kontextsensitiv)

NP-sicher

$$u \rightarrow v, |u| \leq |v| \\ u \in V^+, S \notin V \\ S \rightarrow \varepsilon$$

$$L = \{a^n b^n c^n \mid n \geq 1\}$$

NTM mit Platzbeschränkung  
erkennt Wörter der Länge n in L  
⇒ NTAPF(n)

Typ 2  
(kontextfrei)

polynomial

$$A \rightarrow v, A \in V \\ v \text{ beliebig} \\ L = \{a^n b^n \mid n \geq 1\}$$

CYK-Alg. erkennt L  
in polynomialer Zeit  
⇒ Chomsky-Normalform

Typ 3  
(regulär)  
(rechnerisch)

linear

$$A \rightarrow v, A \in V \\ v \in \{\varepsilon, a\} \cup \Sigma \cdot V \\ L = \{a^n \mid n \geq 1\}$$

NEA erkennt L  
DEA erkennt L

Linksableitung (Rechtsableitung) ist eine Ableitung, bei der in jedem Schritt die linke (rechte) Variable abgeleitet wird.

Eindeutige kontextfreie Grammatik  $G$ : jedes Wort  $w \in L(G)$  hat genau einen Syntaxbaum.

Eindeutige kontextfreie Sprache  $L$ : eine eindeutige Grammatik  $G$  mit  $L(G) = L$ .

Chomsky-Normalform: Alle Regeln der Form  $A \rightarrow BC$  oder  $A \rightarrow a$   $A, B, C \in V, a \in \Sigma$   
Erweiterte Chomsky-Normalform  $S' \rightarrow \varepsilon \mid S$

Jede kontextfreie Grammatik kann in eine äquivalente Grammatik in erweiterter Chomsky-Normalform überführt werden.

Schritt 1: ersetze alle  $a \in \Sigma$  in Regeln durch neue Variablen  $Y_a$  und füge  $Y_a \rightarrow a$  hinzu

Schritt 2: ersetze  $A \rightarrow B_1 \dots B_m$  mit  $m > 2$  durch  $C_i \rightarrow B_i C_{i+1}$  für  $1 \leq i \leq m-2$   
 $A \rightarrow B_1 C_{m-1}$

Schritt 3: Finde die Menge  $V'$  aller Variablen  $A$  für die  $A \rightarrow \varepsilon$  existiert

Phase 1: Streiche alle Regeln  $A \rightarrow \varepsilon$ ; Für  $A \rightarrow BC$  füge ein  $A \rightarrow B$  falls  $C \in V'$   
lösche  $A \rightarrow C$  falls  $B \in V'$

Phase 2: Finde alle Kreise  $A_1 \rightarrow A_2 \rightarrow \dots \rightarrow A_n \rightarrow A_1$   
Ersetze alle  $A_i$  durch  $A_n$  (rechts und links)

Phase 2: Für jede Regel  $A \rightarrow B$  und jede Regel  $B \rightarrow C$   
füge Regel  $A \rightarrow C$  hinzu  
lösche Regel  $A \rightarrow B$

Falls  $S \rightarrow \varepsilon$  existierte füge Startsymbol  $S'$  mit Regeln  $S' \rightarrow S \mid \varepsilon$  hinzu.

Der CYK-Algorithmus entscheidet für eine Chomsky-Normalform  $G$  in  $O(|R| \cdot n^3)$  ob ein Wort  $w \in L(G)$  ist  
 Anzahl Regeln  $|R|$ ,  $n = |w|$

Überprüfe für jede Regel  $(A \rightarrow BC) \in R$  und jedes  $k$ , ob

Bsp.  
 $V_{i+3}$

S				
F	S	C		
		D		
S	FE	FE		
$Z_a$	$Z_a S$	$Z_a S$	$Z_a S$	
	C	D	C	D
d	d	d	d	

$S \rightarrow Z_a S \mid Z_a C \mid S Z_a d \mid Z_a E \mid C \mid Z_c F$   
 $D \rightarrow d \mid Z_d E$   
 $C \rightarrow d \mid Z_d E \mid C$   
 $Z_a \rightarrow a \quad Z_c \rightarrow c \quad Z_d \rightarrow d$   
 $E \rightarrow DD \quad F \rightarrow S Z_d$

Input  $w = w_1 \dots w_n$  aus  $\Sigma^*$   
 Variable  $A \in V$  ist in  $V_{i+j}$  gdw.  $A \rightarrow w_i \dots w_{i+j}$   
 $w$  ist in  $L(G) \iff S \in V_n$

$i \quad 1 \quad 2 \quad 3 \quad 4$

### Pumping-Lemma für kontextfreie Sprachen

Sei  $L$  eine kontextfreie Sprache. Dann existiert eine Zahl  $n \in \mathbb{N}$ , sodass für jedes Wort  $z \in L$  mit  $|z| > n$  eine Darstellung

$z = uvwxy$  mit  $|vwx| \leq n$ ,  $vx \neq \epsilon$  existiert, bei der auch  $uv^iwx^i y \in L$  ist für alle  $i \in \mathbb{N}_0$ .

Aussage:  $\exists z \in L, |z| > n \exists uvwxy = z, |vwx| \leq n, vx \neq \epsilon \forall i \in \mathbb{N}_0: uv^iwx^i y \in L$

Widerlegen:  $\forall n \exists z \in L, |z| > n \forall uvwxy = z, |vwx| \leq n, vx \neq \epsilon \exists i \in \mathbb{N}_0: uv^iwx^i y \notin L$

Bsp.  $L = \{a^i b^j c^k \mid i \geq 1\}$  ist nicht kontextfrei.

Beweis "V" Betrachte beliebiges  $n \in \mathbb{N}$   
 "E" Wähle  $z = a^n b^n c^n$ . Beachte:  $|z| = 3n > n$  und  $z \in L$ .  
 "V" Betrachte beliebige Zerlegung  $z = uvwxy$ ,  $|vwx| \leq n$ ,  $vx \neq \epsilon$   
 "E" Wähle  $i = 0$

Fall 1:  $vwx$  enthält kein  $c$ , dann ist  $uv^0wx^0y = a^r b^s c^n \notin L$  weil  $r < n$  oder  $s < n$ .  
 Fall 2:  $vwx$  enthält kein  $a$ , dann ist  $uv^0wx^0y = a^n b^r c^s \notin L$  weil  $r < n$  oder  $s < n$ .

# Ogden's Lemma für kontextfreie Sprachen

Sei  $L$  eine kontextfreie Sprache. Dann existiert eine Zahl  $n \in \mathbb{N}$ , sodass für jedes Wort  $z \in L$  mit  $|z| > n$  gilt:  
 Wenn wir in  $z$  mindestens  $n$  Buchstaben markieren, so existiert eine Darstellung  $z = uvwxy$

in der von den mindestens  $n$  markierten Buchstaben

- höchstens  $n$  zu  $vwx$  gehören und
- mindestens einer zu  $vx$  gehört

bei der auch  $uv^iwx^iy \in L$  ist für alle  $i \in \mathbb{N}_0$ .

**Aussage:**  $\exists n \forall z \in L, |z| > n$ , mind.  $n$  Markierungen  
 $\exists uvwxy = z$ ,  $vwx$  höchst.  $n$  Markierungen,  $vx$  mind. 1 Markierung  
 $\forall i \in \mathbb{N}_0: uv^iwx^iy \in L$

**Widerlegen:**  $\forall n \exists z \in L, |z| > n$ , mind.  $n$  Markierungen  
 $\forall uvwxy = z$ ,  $vwx$  höchst.  $n$  Markierungen,  $vx$  mind. 1 Markierung  
 $\exists i \in \mathbb{N}_0: uv^iwx^iy \notin L$

**Bsp:**  $L = \{a^i b^j c^k \mid i \geq j\}$  ist nicht kontextfrei.

- " $\forall$ " Betrachte beliebiges  $n \in \mathbb{N}$ .
- " $\exists$ " Wähle  $z = a^{n+1} b^{n+1} c^{n+1}$  und markiere alle  $b$  (Beachte:  $|z| > n, z \in L$ , mind.  $n$  Markierungen)
- " $\forall$ " Betrachte beliebige Zerlegung  $z = uvwxy$ , sodass  $vwx$  höchstens  $n$  Markierungen,  $vx$  mindestens 1 Markierung hat
- " $\exists$ " Wähle  $i = 0$
- " $\forall$ " Da  $vwx$  kein  $a$  oder kein  $c$  hat, gilt  $uv^0wx^0y \notin L$

Die Klasse der kontextfreien Sprachen ist abgeschlossen bzgl. Vereinigung, Konjunktion und Kleeneschem Abschluss, lässt sich in polyn. Zeit berechnen, aber nicht bzgl. Komplement und Durchschnitt.

Nutzlose Variablen: Variable  $A$  ist nutzlos, falls es keine Ableitung  $S \Rightarrow w \in \Sigma^*$  gibt, in der  $A$  vorkommt.

**Schritt 1:** Füge alle  $A \in V$  mit  $A \rightarrow w$  für ein  $w \in \Sigma^*$  in  $Q$  und  $V'$  ein.  
 Entferne die Reihe nach jedes Element  $A$  aus  $Q$ .  
 - Ersetze jede Regel  $B \rightarrow \alpha A \beta$  mit  $\alpha, \beta \in (V \cup \Sigma)^*$  durch die Regel  $B \rightarrow \alpha w \beta$  wobei  $w \in \Sigma^*$   
 - Wenn dabei eine Regel der Form  $B \rightarrow w', w' \in \Sigma^*$  entsteht und  $B \in V'$ , füge  $B$  in  $Q$  und  $V'$  ein

**Schritt 2:** Starte mit  $V'' = \{S\}$ .  
 Füge zu allen Regeln  $A \rightarrow \alpha \beta$  mit  $\alpha, \beta \in (V' \cup \Sigma)^*$ ,  $A \in V''$ ,  $B \in V'$  die Variable  $B$  in  $V''$  ein.  
 Wiederhole bis sich  $V''$  nicht mehr ändert.

**Fazit:** Am Ende ist  $V''$  die Menge aller ~~nutzlosen~~ nützlichen Variablen.

Für eine kontextfreie Grammatik  $G$  kann (in polynomieller Zeit) entschieden werden, ob  $L(G) = \emptyset$  ist.



(NPDAs) Zellautomaten    Zustandsalphabet    Eingebendalphabet    Stack-Alphabet    Anfangszustand    Übergangsrelation  
 $(Q, \Sigma, \Gamma, q_0 \in Q, \delta: Q \times (\Sigma \cup \{\epsilon\}) \times \Gamma \rightarrow 2^{Q \times \Gamma^*})$   
 $F \subseteq Q$   
 Endzustände

$$\begin{aligned}
 \delta(q, a, Z) &\subseteq \{(q, \gamma) \mid q \in Q, \gamma \in \Gamma^*\} \\
 \delta(q, \epsilon, Z) &\subseteq \{(q, \gamma) \mid q \in Q, \gamma \in \Gamma^*\}
 \end{aligned}$$

Deterministisch (DPDA), falls  $|\delta(q, a, Z)| + |\delta(q, \epsilon, Z)| \leq 1$  für alle  $q \in Q, a \in \Sigma, Z \in \Gamma$

Zu einem NPDA, der Sprache  $L$  durch einen abzählbaren Endzustand akzeptiert, kann ein NPDA konstruiert werden, der  $L$  mit leerem Stack akzeptiert.

Für eine kontextfreie Grammatik  $G$  kann ein NPDA konstruiert werden, der  $L(G)$  mit leerem Stack akzeptiert.

Akzeptanz durch leeren Stack:  $\exists$  Folge von Konfigurationen  $(q_0, w, z_0) \xrightarrow{*} (q, \epsilon, \epsilon)$  mit  $q \in Q$

Akzeptanz durch Endzustände:  $\exists$  Folge von Konfigurationen  $(q_0, w, z_0) \xrightarrow{*} (q, \epsilon, x)$  mit  $q \in F, x \in \Gamma^*$

### Informationstheorie

Quellcodierung: verlustfrei/verlustbehaftete Datenkompression

Kanalcodierung: Schutz vor Übertragungsfehlern durch Redundanz über gestörte Kanäle/Fehlerkorrektur

Kryptographie: Informationssicherheit; Widerstand gegen unbefugtes Lesen/Verändern

Informationsquelle  $X$  liefert Zeichen  $i \in \Sigma$  mit Wahrscheinlichkeit  $p_i$

Die Information  $I_p$  von Wahrscheinlichkeit  $p$  (zur Basis  $b$ ) ist  $I_p = \log_b\left(\frac{1}{p}\right) = -\log_b(p)$   
immer  $b=2$

Rechenregeln Logarithmus

$$\log_a(1) = 0 \quad \log_a(x \cdot y) = \log_a(x) + \log_a(y) \quad \log_a\left(\frac{1}{x}\right) = -\log_a(x)$$

$$\text{Basiswechsel: } \log_a(x) = \frac{\log_b(x)}{\log_b(a)}$$

Entropie ist ein Maß für den mittleren Informationsgehalt pro Zeichen einer Quelle  
in Länge unter der ein String nicht komprimiert werden kann

Kolmogorov-Komplexität: Länge eines kürzesten Programms, das String ausgibt  
 Entropie ist untere Schranke für Kolmogorov-Komplexität.

Die Entropie (zur Basis 2) einer diskreten Zufallsvariable  $X$  mit Ergebnissen (Zeichen) in  $\Sigma$  und Wahrscheinlichkeiten  $p(a) > 0$  für  $a \in \Sigma$ , ist definiert durch

$$H(X) = \sum_{a \in \Sigma} p(a) \log_2\left(\frac{1}{p(a)}\right)$$

Bemerkung

$$H(X) = \sum_{a \in \Sigma} p(a) \cdot I_p(a)$$

Entropie der erwarteten Information einer Auswertung von  $X$

Ergibt immer  $H(X) \geq 0$

Es gilt  $H(X) = 0 \Leftrightarrow p(a) = 1$  für ein  $a \in \Sigma$

Präfix-Codes: kein Codewort ist Anfang eines anderen Codeworts; braucht keine Trennzeichen  
kann als Baum dargestellt werden

Tiefe  $d_T(v)$  eines Knotens  $v$  in einem (Kodierungs-)Baum  $T$  ist die Anzahl der Kanten auf einem kürzesten Weg von der Wurzel zu  $v$ .

Gegeben: Kodierung für Alphabet  $\Sigma$  mit Wahrscheinlichkeit  $p_i$  für  $i \in \Sigma$   
Codewortlänge  $n_i$  für  $i \in \Sigma$   
zugehörigen Kodierungsbaum  $T$

Dann ist mittlere Codewortlänge  
$$\bar{n} = \sum_{i \in \Sigma} p_i n_i = \sum_{v \in \Sigma} p(v) d_T(v)$$

Quellenkodierungstheorem: Codes mit variabler Länge erlaubt; nützlich häufige Zeichen mit kurzen Wörtern kodieren

Shannon's Quellenkodierungstheorem

Sei  $X$  eine diskrete endliche Zufallsvariable mit Entropie  $H(X)$ .

Weiter sei ein Präfix-Code für  $X$  mit einem Codealphabet aus  $D$  Zeichen und minimaler mittlerer Codewortlänge  $\bar{n}$  gegeben. Dann gilt

$$\frac{H(X)}{\log_2 D} \leq \bar{n} < \frac{H(X)}{\log_2 D} + 1$$

Shannon-Fano Kodierung  $(c_1, \dots, c_k)$

Zeichen	Wahrscheinlichkeit	Codewort
0	15,91%	000
1	13,88%	001
2	11,25%	010
3	9,46%	011
4	7,96%	1000
5	6,69%	1001
6	5,63%	1010
7	4,73%	1011
8	3,98%	11000
9	2,34%	11001
10	2,81%	11010
11	2,37%	11011
12	1,99%	111000

Eingabe: Zeichenliste  $Z = (z_1, \dots, z_k)$   
mit Wahrscheinlichkeiten  $p_1, \dots, p_k$

Wenn  $k=1$  return  $(c_1 = \epsilon)$ ; exit  
Sortiere Zeichen  $Z$  absteigend nach Wert  $p_i$  ( $p_1 \geq p_2 \geq \dots \geq p_k$ )

Trenne  $Z$  in  
 $Z_1 \leftarrow (z_1, \dots, z_k)$

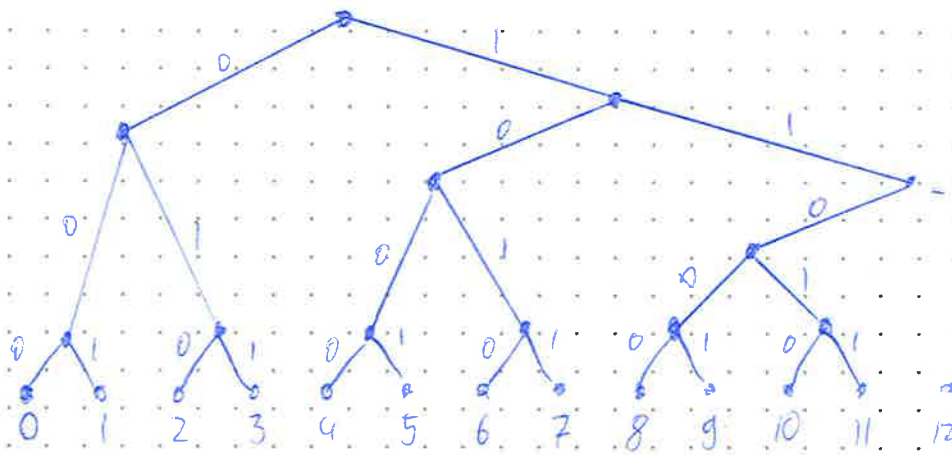
$Z_2 \leftarrow (z_{k+1}, \dots, z_k)$

solch,  $|\sum_{i=1}^k p_i - \sum_{i=k+1}^k p_i|$  minimal ist.

$(c_1, \dots, c_k) \leftarrow (0s_1, \dots, 0s_k)$  mit  $(s_1, \dots, s_k) \leftarrow \text{ShannonFano}(Z_1)$

$(c_{k+1}, \dots, c_k) \leftarrow (1s_{k+1}, \dots, 1s_k)$  mit  $(s_{k+1}, \dots, s_k) \leftarrow \text{ShannonFano}(Z_2)$

return  $(c_1, \dots, c_k)$



Mittlere Codewortlänge von Shannon-Fano <sup>muß</sup> nicht optimal sein.

# Huffman-Kodierung

Eingabe: Zeichen  $1, \dots, n$  mit Wahrscheinlichkeiten  $p_1, \dots, p_n$

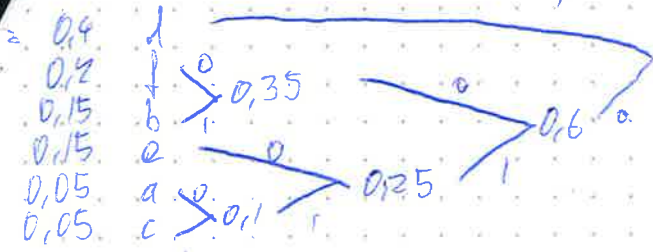
Menge  $Q = \{1, \dots, n\}$

Füge alle Zeichen aus  $Q$  als Blätter in Baum  $T$  ein

Für  $i=1, \dots, n-1$

- Erzeuge neuen Knoten  $z$  für  $T$
- $u \leftarrow$  extrahiere Element  $x$  aus  $Q$  mit  $p_x$  minimal
- Bestimme  $u$  als linker Nachfolger von  $z$
- $v \leftarrow$  extrahiere Element  $x$  aus  $Q$  mit  $p_x$  minimal
- Bestimme  $v$  als rechter Nachfolger von  $z$
- Wahrscheinlichkeit  $p_z$  von  $z$  ist  $p_u + p_v$
- Füge  $z$  in  $Q$  ein

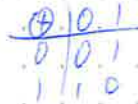
$r \leftarrow$  extrahiere letztes Element aus  $Q$   
return  $r$  ( $r$  ist Wurzel von  $T$ )



Zeichen  $c$  hat Code 0111  
Zeichen  $e$  hat Code 010  
Zeichen  $d$  hat Code 1

Der Huffman-Algorithmus berechnet einen Kodierungsbau mit minimaler mittlerer Codewortlänge.

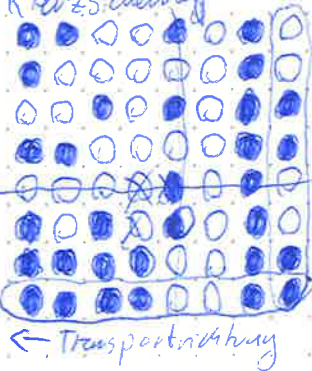
Laufängenkodierung: Kodiert nicht die Bildpunkte, sondern den Abstand zwischen zwei <sup>summierten</sup> Bildpunkten.



## Paritätscodes

RS232: 7 Bit Daten, 1 Bit Parität:  $b_8 = b_1 \oplus b_2 \oplus b_3 \oplus b_4 \oplus b_5 \oplus b_6 \oplus b_7$   
ein Bit-Fehler wird erkannt, kann aber nicht <sup>summiert</sup> rekonstruiert werden

## Kreuzsicherung



Dient zum Schutz gegen Doppelfehler

Erklärung am Beispiel Lochkarte

Alle 1, 2, 3-Jaden Fehler sind erkennbar/rekonstruierbar.  
Ab 4 Fehlern nicht zwingend erkennbar

Paritätscode: Gegeben ein Alphabet  $\Sigma = \{0, 1, \dots, s\}$  und eine Zahl  $q \geq s+1$ .

Ein Code mit fester Länge  $n$  zum Alphabet  $\Sigma$  ist ein Paritätscode, wenn für jedes Codewort  $a_1 a_2 \dots a_n$  gilt:  $(a_1 + a_2 + \dots + a_n) \bmod q = 0$

- Paritätscodes enthalten höchstens  $\frac{1}{q} |\Sigma|^n$  der möglichen  $|\Sigma|^n$  Codewörter
- Paritätscodes "verlängern" die Codewörter nur um Faktor  $\frac{n+1}{n}$
- Jeder Paritätscode erkennt Einzelfehler

Paritätscode mit Gewichten (gegen Vertauschungsfehler):

Wir führen zusätzlich ganzzahlige Gewichte  $w_1, \dots, w_{n-1}$  ein, sodass

$$(w_1 \cdot a_1 + w_2 \cdot a_2 + \dots + w_{n-1} \cdot a_{n-1} + a_n) \bmod q = 0$$

Zusatzbedingung: Alle Gewichte  $w_i$  müssen teilerfremd zu  $q$  sein.

Ein Paritätscode mit Gewichten erkennt die Vertauschung an den Stellen  $i$  und  $j$ , falls die Zahl  $w_i - w_j$  teilerfremd zu  $q$  ist.

FaltungsCodes: Codeworte können beliebig lang sein. Die Zeichen sind von Vorgesetzten abhängig.

Block-Codes: Codeworte fester Länge. Aufeinanderfolgende Blöcke werden unabhängig voneinander kodiert.  
 Teilmenge  $C \subseteq \Sigma^n$  für ein  $n \in \mathbb{N}$ . Falls  $\#C = 1$  heißt  $C$  trivial, weil es nur ein Codewort gibt.  
 Hamming-Distanz zwischen  $x$  und  $y \in \{0,1\}^n$  ist  $d(x,y) := \#\{i \mid i=1, \dots, n, x_i \neq y_i\}$  groß.  
 Anzahl der Zeichen in  $x$ , die sich von denen in  $y$  unterscheiden.

Hamming-Kugel  $B_r(x)$  um  $x$  mit Radius  $r$  ist die Menge aller Worte  $y$  mit  $d(x,y) \leq r$ .

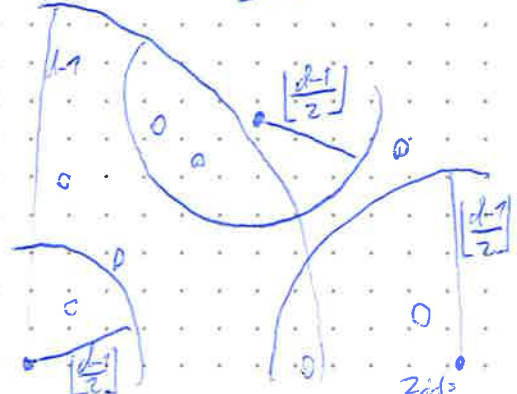
Sei eine Kodierung  $C$  gegeben und  $y$  ein empfangenes Wort. Die Maximum-Likelihood-Decodierung dekodiert  $y$  als dasjenige Codewort  $x \in C$ , für das  $d(x,y)$  minimal wird.

Minimaldistanz eines nichttrivialen Block-Codes  $C$  ist  $m(C) := \min_{c_1, c_2 \in C, c_1 \neq c_2} d(c_1, c_2)$

Bsp. Ziel: Finde Codeworte  $C$  in  $\{0,1\}^n$  mit  $m(C)$  groß, also paarweise großer Hamming-Distanz

Zeichen	Codewort $C$	Maximum-Likelihood-Decodierung
A	00000	- Empfänger dekodiert 00010 als A, weil $d(00010, 00000) = 1$
H	10011	- Minimaldistanz ist $m(C) = \min\{3, 3, 4, 4, 3, 3\} = 3$
L	11100	- Es werden 2 Fehler erkannt
D	01111	- Es kann 1 Fehler korrigiert werden.

Ein Block-Code  $C$  mit Minimaldistanz  $m(C) = d$  kann bis zu  $\lfloor \frac{d-1}{2} \rfloor$  Fehler erkennen und bis zu  $\lfloor \frac{d-1}{2} \rfloor$  Fehler korrigieren.



Finden eines besten Block-Codes: Finde Code-worte  $C$  in  $\{0,1\}^n$  mit  $m(C)$  groß, also paarweise großer Hamming-Distanz.

Modellierung als Graph  
 Sei  $Q_n = (\{0,1\}^n, E)$  der  $n$ -dimensionale Hyperwürfel mit  $xy \in E \iff d(x,y) = 1$

Sei  $Q_n^{d-1}$  die  $(d-1)$ -te Potenz von  $Q$ .  
 $xy \in E(Q_n^{d-1}) \iff d(x,y) = \text{dist}_n(x,y) \leq d-1$

Es existiert ein Block-Code  $C$  mit  $k = |C|$  Worten und  $m(C) \geq d$  genau dann wenn  $Q_n^{d-1}$  enthält eine unabhängige Menge der Größe  $k$ .

